# COMPRENDRE ET BIEN UTILISER LA DYNAMIQUE D'UN CAPTEUR

Les: stop, Ev, II, Diaph, ratio, dB, c'est quoi? et le HDR?

# 1. LA DYNAMIQUE

DÉFINITION:



La dynamique ou la plage dynamique est la différence d'intensité entre la zone la plus sombre et la zone la plus éclairée d'une scène.

C'est le contraste.

L'ombre est une couleur comme la lumière, mais moins brillante; la lumière et l'ombre ne sont que la relation de deux tons.



## Paul Cézanne

www.citation-celebre.com



Il s'agit bien de la différence entre la zone la plus sombre et la zone la plus lumineuse de la scène et non l'intensité lumineuse globale de la scène.

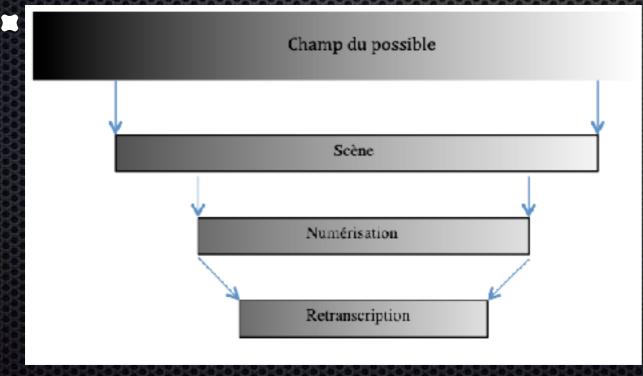
## La plage dynamique c'est quoi ?

- Grandeur non linéaire, c'est un maximum rapport : maximum minimum
- un ratio de contraste : 10000:1
- Exprimé en : EV Exposure Value II - indice de luminance Stop, diaph en dB
- Conversion dB en EV : on divise par 6 - ex: 66 dB = 11 stops



# dynamique capteur

- Oeil humain : 25 EV
- Meilleur capteur : 15 IL en moyenne 10 IL
- Papier photo : 5 IL



Plage dynamique absolue Réalité, ce que notre oeil capte Ce que le capteur capte Plage du support (papier,...)

# dynamique capteur

- Pas tous égaux
- Capteurs petite taille moins bons ≅ 10 EV
- Capteurs Sony > Capteur Canon en basse lumière et ISO faibles
- ISO: plus on monte, moins la dynamique est élevée
- Précision de la conversion analogique/numérique
- Exploitation en post traitement : tons clairs, foncés, correction localisée

# CONCRETEMENT





Scène

Numérisation

## CE QUE L'ON SOUHAITERAI

Scène

Numérisation

CE QUI ARRIVE EN CONTRASTE ÉLEVÉ

# CONCRETEMENT



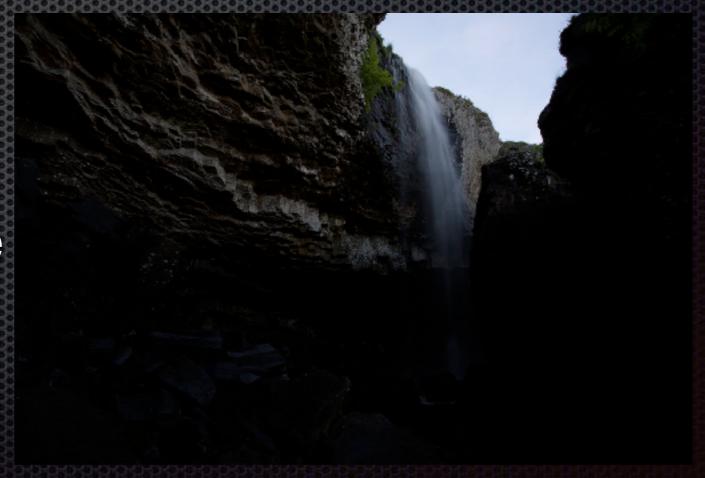
ECART DE 11 IL: L'APPAREIL LE SUPPORTE-T'IL?

# AUTRE EXEMPLE



Soit c'est cramé

Soit c'est bouché



# ET VOILÀ LA RÉCIPROCITÉ

## Qu'allons nous observer ?

- 1 stop = 2 fois plus ou 2 fois moins de lumière
- 2 stop = 4 fois plus ou 4 fois moins de lumière
- 3 stop = 8 fois plus ou 8 fois moins de lumière
- 4 stop = 16 fois .... ETC.

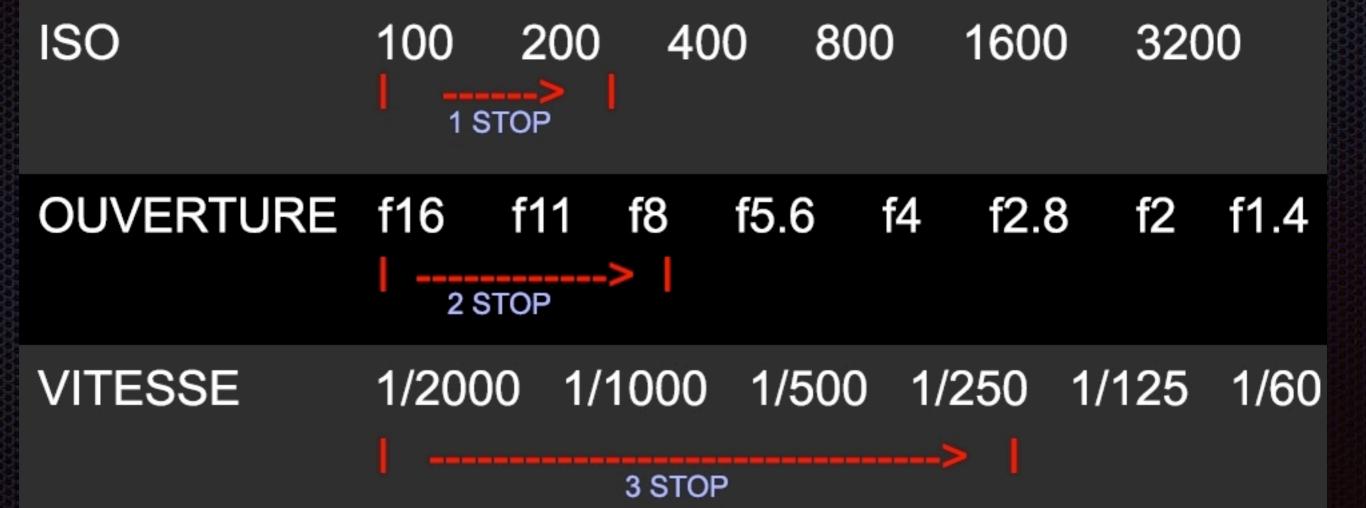
## Et donc augmenter de 1 stop c'est :

- Soit doubler la valeur des ISO. (par exemple, passer de 200 à 400 ISO)
- Soit multiplier par 2 le temps d'exposition (ex: passer de 1/100e à 1/50e)
- Soit ouvrir le diaphragme d'un cran (ex: passer de f/8 à f/5.6)

# Exemple:

# PAS LES PAUVRES ?

FAITES-NOUS UN DON ET IL Y EN AURA MOINS



# AGISSONS AVEC:

- La compensation d'exposition
- Le D-Lightning (ALO Canon Auto Lighting Optimisation)
- Priorité aux hautes lumières (Canon)
- Exposer à droite
- Le bracketing d'exposition HDR
- Le coup de flash

# Le D-Lighting actif

- Le D-Lighting a pour objectif de réduire la perte des détails dans les hautes comme dans les basses lumières pour compenser les faiblesses du capteur, à la prise de vue
- Le D-Lighting actif adapte l'exposition à la prise de vue pour restituer le contraste naturel en fonction des réglages d'exposition choisis
- Réglez l'appareil en mode de mesure lumière MATRICIELLE
- Mode prise de vue en P, S ou A (pas de M)
- Faible ISO
- Format RAW ou JPEG
- Peut être désactivé à postériori et ou simulé s'il n'était activé (Lightroom)



# Le D-Lighting passif

- Le D-Lighting passif est appliqué <u>après la prise</u>
   <u>de vue</u>
- S'effectue soit avec le boitier (menu retouche), soit avec un logiciel de traitement d'image
- Peut être désactivé à postériori ou simulé s'il n'était activé (Lightroom)
- Moins performant que le D-Lighting actif

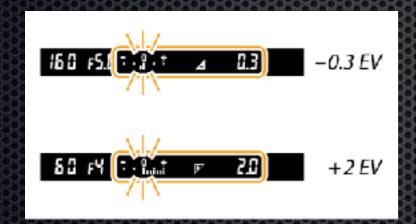


## LA COMPENSATION D'EXPOSITION

La compensation d'exposition Canon









La compensation d'exposition Nikon

## LA COMPENSATION D'EXPOSITION

- Il n'y a pas de bonne exposition
- L'appareil donne une indication, sur un gris à 18%, mais
   VOUS décidez
- ▼ VOUS contrôlez l'exposition —> compensation d'exposition
- Modes de mesure :



- Modes de prise de vue : P, S, A, pas de M
- Utile pour: contre-jour, arrière-plan sombre, sujet dans l'ombre, spots lumineux, scènes et éclairages complexes, etc ...

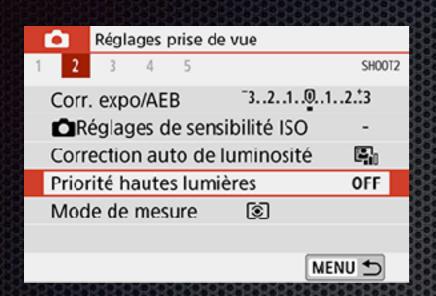
- \*Par défaut, le curseur se trouve sur la position 0 lorsqu'il n'y a pas de correction d'exposition.
- \* Tournez la molette vers la gauche et le curseur se déplacera aussi vers la gauche, vous aurez alors une sous-exposition par rapport à la normale.
- \*Tournez-la vers la droite et vous aurez une sur-exposition de la photo.
- ★ Souvent réglable de -5 à +5 réglable par palier







# PRIORITÉ AUX HAUTES LUMIÈRES (Canon)



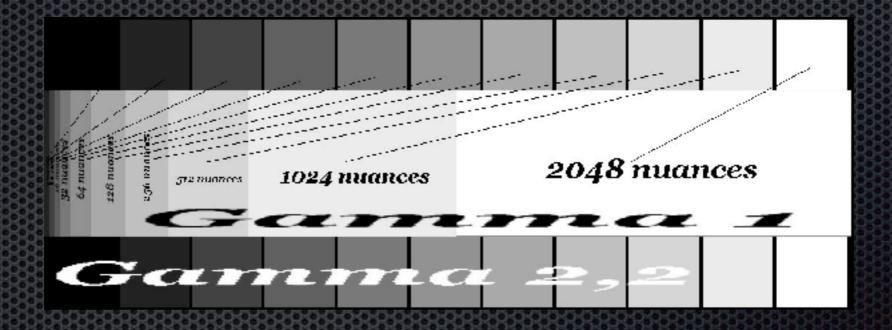




- Expose à gauche pour préserver les hautes lumières et compense ensuite les tons moyens
- Sélectionnez [ : Priorité hautes lumières].
- P[Act.]: améliore la gradation dans les hautes lumières. La gradation entre les gris et les hautes lumières s'adoucit La gamme dynamique s'étend du gris standard de 18 % aux hautes lumières
- P [Optimisé] : réduit la surexposition des hautes lumières encore plus que [Act.] dans certaines conditions de prise de vue.

## Utilisation de l'histogramme

## Rappel:



# Il suffit de tourner l'appareil à droite



## Utilisation de l'histogramme

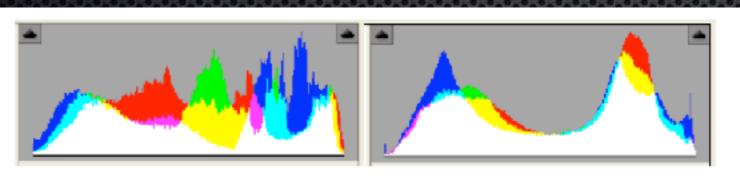


Image détaillée à la tonalité répartie.

Pas d'alerte d'écrêtage.

Image très contrastée, les tons moyens ont peu de détails, pas d'alerte d'écrêtage.

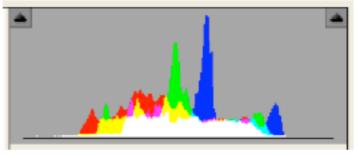


Image peu contrastée.

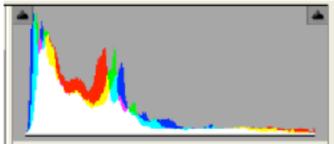
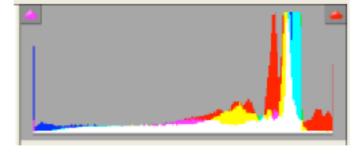
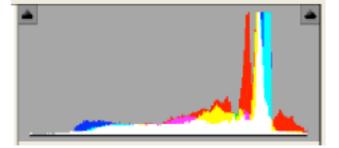


Image à tonalité sombre.

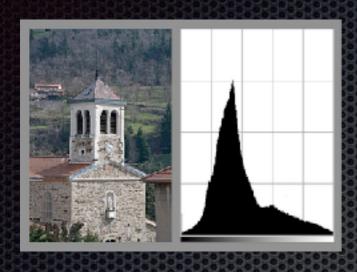




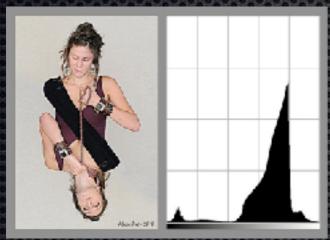
**Image de gauche** : Écrêtage des hautes lumières rouges et des tons foncés magenta et bleu signalés par les triangles et le sur lignage à chaque extrémité de l'histogramme.

**Image de droite :** la même Image rectifiée à tonalité claire.

## Utilisation de l'histogramme



Exposition correcte : l'histogramme ne déborde ni sur la droite ni sur la gauche

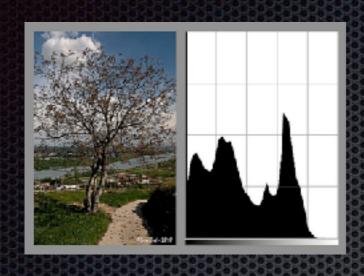


Exposition correcte d'un sujet clair : les pixels sont groupés sur la droite

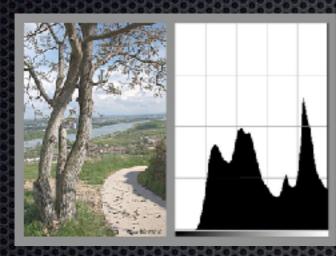


Exposition correcte d'un sujet sombre : les pixels sont groupés sur la gauche

## Utilisation de l'histogramme



Exposition incorrecte : des zones de la photos sont bouchées, c'est à dire qu'il n'y a plus de détails dans ces zones trop noires.

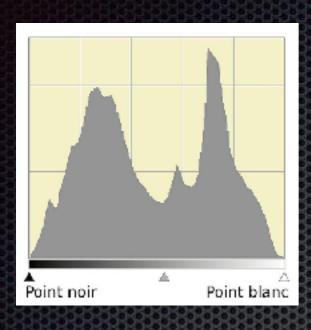


Exposition incorrecte : la photo comporte des zones brulées

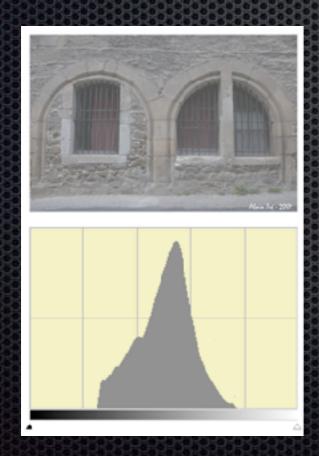


Manque de contraste : l'histogramme ne s'étale pas sur la largeur complète du graphique

## Utilisation de l'histogramme

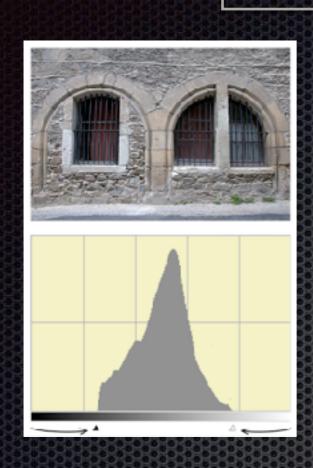


Le point noir et le point blanc : La plupart des logiciels le proposent



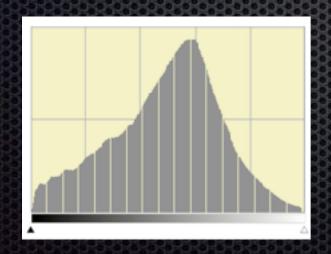
Manque de contraste : l'histogramme ne s'étale pas sur la largeur complète du graphique

## Utilisation de l'histogramme



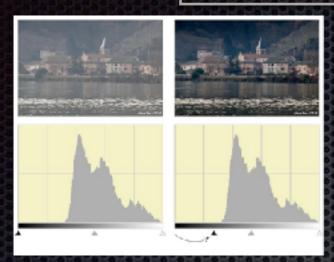
Ajustement du contraste avec le point noir et le point blanc : déplaçer le point noir et le point blanc pour les amener à la limite de la courbe.

Sur un fichier jpeg cette opération est rapidement destructrice de la qualité de l'image —> RAW

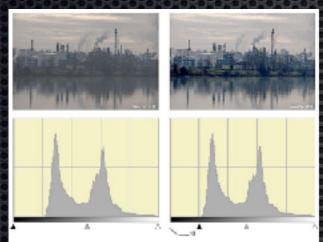


Un JPEG en perte de qualité —> effet de "peigne"

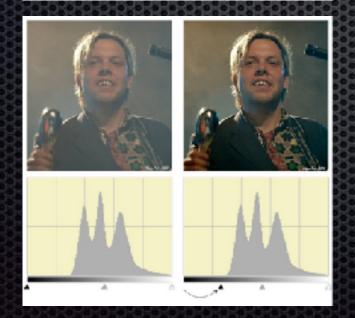
## D'autres exemples



Atténuation du voile atmosphérique : Déplacer le point noir jusqu'au début de la courbe, améliore la photo.



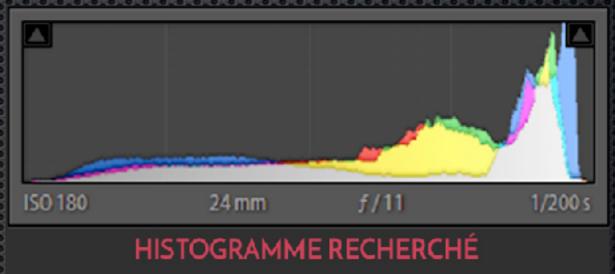
Atténuation de l'effet de la pollution : l'histogramme montre l'absence de tons foncés. Glisser le point noir jusqu'au début de la courbe.



Atmosphère enfumée des spectacles ou concerts : perturbe le fonctionnement des autofocus, cette fumée altère le contraste des photos. Glisser le point noir.

## Utilisation de l'histogramme





## Outil: La Correction d'exposition

Si votre histogramme est trop à droite (trop clair, avec une « montagne coupée »), il suffit d'assombrir l'image en utilisant une correction d'exposition négative (- 2/3 ou -1 par exemple).

Si votre histogramme est trop à gauche (trop sombre, trop à gauche), il suffit d'éclaircir l'image en utilisant une correction d'exposition positive.

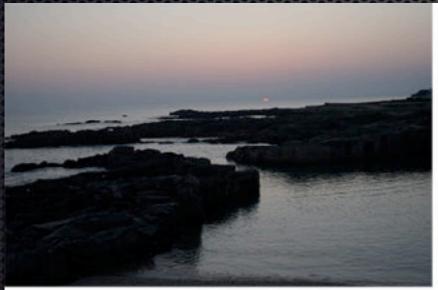




Le bracketing d'exposition est une technique qui vous permet de faire plusieurs photos à des expositions différentes afin de vous permettre de choisir ensuite la photo la mieux exposée de la série, ou de les fusionner pour faire une image à large plage dynamique, selon la technique HDR. (High Dynamic Range)

## Exemples









-1 IL

0 IL

+ 1 IL





















# LE COUP DE



## Débouchez les ombres

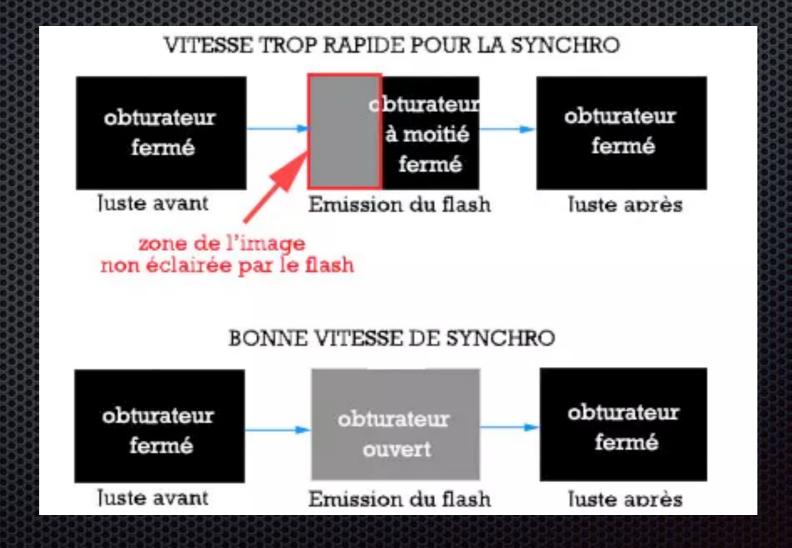


Lorsque les ombres sont fortement marquées à cause d'un fort contraste d'éclairage, le flash peut se révéler bien utile pour les déboucher.

Dans ce cas il ne joue qu'un rôle secondaire et permet d'éviter les zones cramées ou sous-exposées et d'adoucir l'ensemble.

#### Débouchez les ombres

Le problème le plus courant vient de la limite de synchronisation Temps de pose/flash.



### Débouchez les ombres

Le problème le plus courant vient de la limite de synchronisation Temps de pose/flash.

En général elle se situe entre 1/125e et 1/250e de seconde

En plein soleil, même si l'on baisse la sensibilité au maximum et que l'on ferme le diaphragme, il sera difficile de faire des photos non surexposées.

Et si on choisit une vitesse supérieure à la vitesse de synchro, une partie de l'image n'aura pas eu le temps d'être éclairée par le flash.

#### QUAND ?

- Éviter les ombres dures au niveau du visage par exemple
- Pour photographier des mouvements rapides dans des conditions de lumières non optimales
- Dans la forêt
- À la tombée de la nuit
- Pour les prises de vue à contre-jour (cas similaire au soleil de midi)
- Pour accentuer encore davantage un premier plan
- Pour augmenter la visibilité d'un arrière-plan sombre

